🞂 Nombre del CU: Alquilar Scooter  
🞂 Tipo de caso de uso: Base   
🞂 Objetivo/Descripción del CU: El usuario escanea el codigo QR, y alquila el scooter hasta que finalice su viaje, dejandolo 10 minutos inactivo, o escaneando el QR devuelta para finalizar su uso.  
🞂 Actor Principal: Usuario.  
🞂 Actor Secundario: ---  
🞂 Autor: Leandro Gatti  
🞂 Fecha creación: 29/05/2025  
🞂 Precondiciones: Iniciar Sesion.  
🞂 Punto de extensión: No tiene  
🞂 Flujo Normal:

1. El usuario oprime “Alquilar Scooter”.
2. El sistema muestra una interfaz con la fecha y hora.
3. El usuario ingresa el código QR.
4. El sistema muestra un mensaje “Scooter Alquilado Correctamente”, y desbloquea el scooter.
5. El usuario ingresa el código QR.
6. El sistema muestra un mensaje “Fin del viaje, Scooter bloqueado Correctamente”, bloquea el scooter, y debita el coste de desbloqueo y el coste por minuto, y finaliza el caso de uso.

🞂 Flujos Alternativos:   
\* En Cualquier momento antes del paso 3, el actor puede cancelar el caso de uso.   
A0. Cancelar:   
\*).1. El cliente oprime “Cancelar”.   
\*).2. El sistema finaliza el caso de uso.

A1. Finaliza el viaje por inactividad.

5.1. El sistema detecta inactividad por 10 minutos.

5.2. El sistema muestra un mensaje “Fin del viaje, Scooter bloqueado Correctamente”, bloquea el scooter, y debita el coste de desbloqueo y el coste por minuto, y finaliza el caso de uso.

🞂 Postcondiciones: Viaje finalizado.  
🞂 Interfaz Tentativa del caso de uso (Grafic User Interface)

